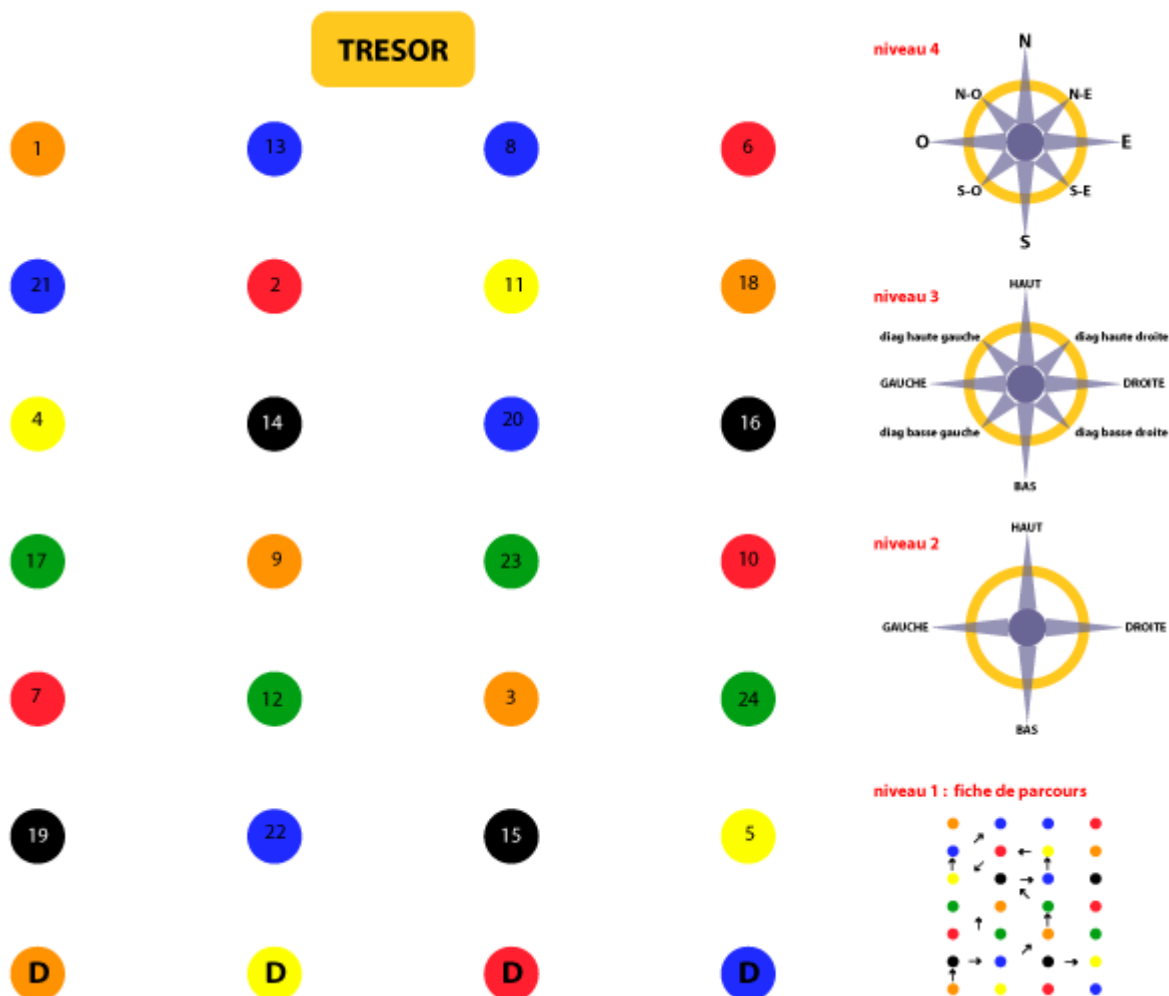


## **Objectifs :**

- Se repérer dans un espace
- Se déplacer sur un parcours avec une fiche de route
- Se déplacer sur un parcours avec une fiche de route et une boussole

## Situations



## Organisation des séances

### Niveau 1

Un élève avec sa fiche de route sur chaque départ. Au signal, il doit arriver le plus vite possible au trésor en suivant son plan.

A chaque passage d'un disque (ou plot ou cerceau), il doit reporter le numéro sur sa fiche sur le cercle de couleur correspondant.

A l'arrivée, il remet sa fiche au maître qui vérifie la validité du parcours.

### Evolution

Tenter de faire le plus de parcours possibles dans la séance

**Niveau 2**

Idem, mais la fiche de route ne contient que les indications de direction : gauche, droite, haut et bas.

**Niveau 3**

Idem, la fiche de route contient en plus les diagonales.

**Niveau 4**

la fiche de route indique les points cardinaux.

**Evolution**

Utiliser une boussole.