

La Rivière

Services
Trajectoires
Déplacements

Niveau I
II

REGLES

BUT : Repousser l'adversaire au fond de son terrain sans faire tomber la pétéca dans la rivière.

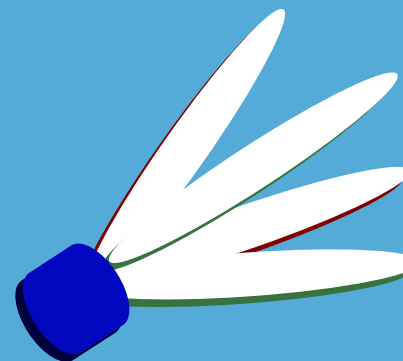
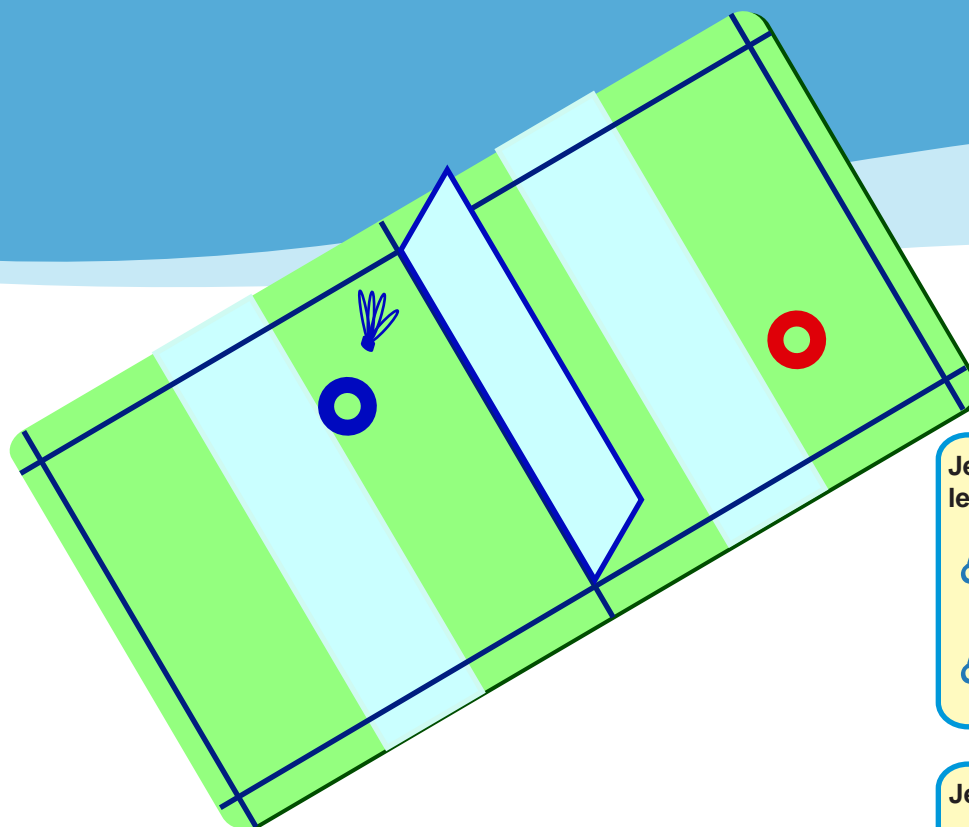
CONSIGNES

Dans les règles du service, jouer la pétéca sans la faire tomber dans la rivière (= perte du service). Celui qui réussit à repousser son adversaire au fond du terrain gagne le set.

REMEDIAION /

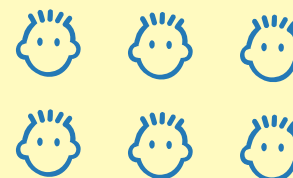
EVOLUTION

Varier la largeur de la rivière. Imposer des services courts et longs.

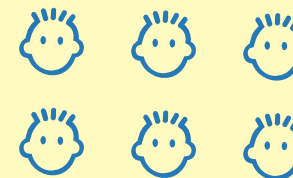


FICHE ENFANT

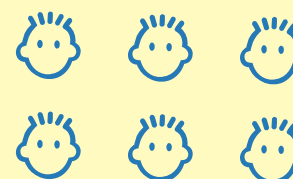
Je réussis à servir dans les limites du terrain



Je l'envoie de plus en plus loin



Je varie mes services



J'ai gagné plusieurs parties

