

Le Pousse-Pousse

Amélioration des longueurs
des trajectoires
Gestion de l'espace
Amélioration des déplacements

Niveau II

REGLES

BUT : réussir à jouer en continuité en reculant d'une zone à chaque frappe réussie. Le premier qui atteint la ligne de fond a gagné

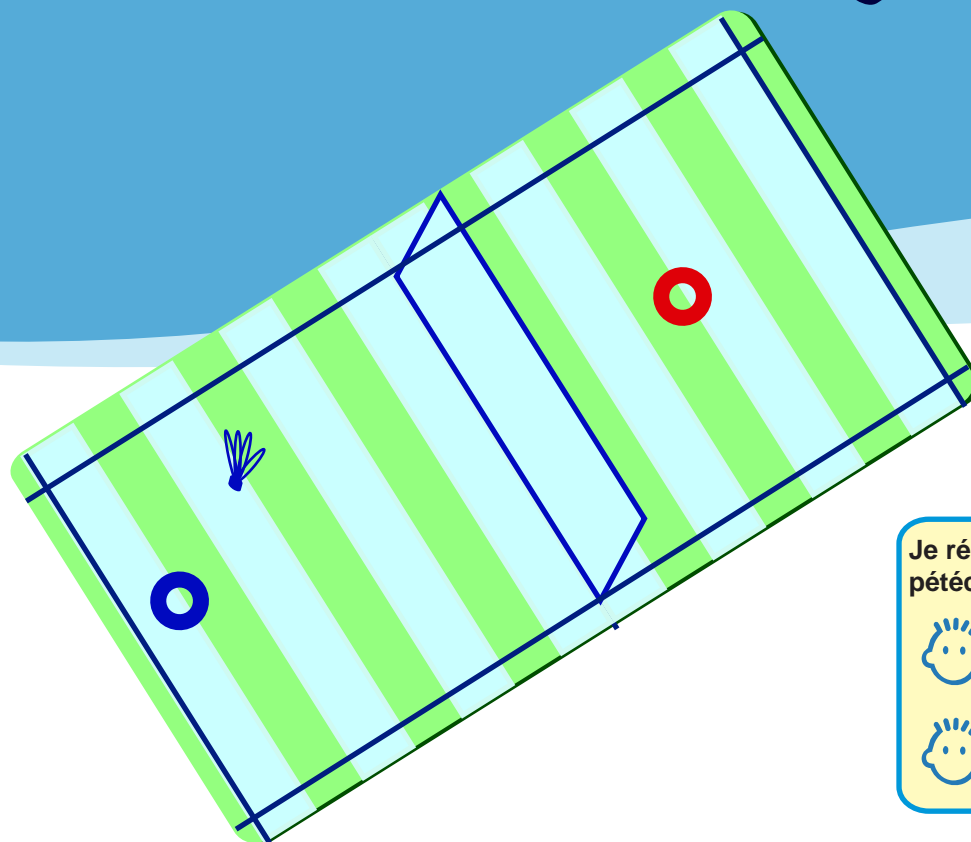
CONSIGNES

Le joueur qui renvoie recule, celui qui perd le volant reste dans la zone de chute, le premier au fond a gagné.

REMEDIATION /

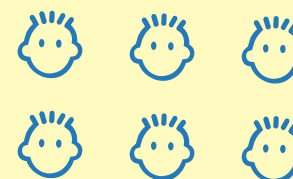
EVOLUTION

Jouer en équipe de deux et attribuer des points aux zones pour les totaliser par paire de joueurs.

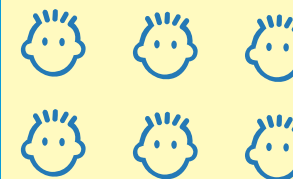


FICHE ENFANT

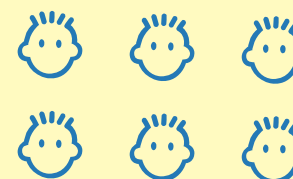
Je réussis à échanger la
pétéca



Je réussis à reculer



J'ai gagné seul



J'ai gagné avec mon
partenaire

