

Football cycle 2.

Objectifs

- Maîtrise de l'orientation dans plusieurs directions.
- Assumer des rôles différents, savoir se reconnaître.
- Construction d'une action collective en attaque et en défense.
- Progression du ballon, communication.

Descriptif :

Terrain de 30 par 20 m avec une zone de 3 m devant les buts.

Equipes mixtes de 5 joueurs en cycle 2 et de 7 joueurs en cycle 3.

Matériel : mini-buts, plots ou cônes, jeux de chasubles, ballons à faible rebonds, sifflets, feuille de match.

Organisation :

Actions de jeu de football à 5/5 et 7/7 et de conduite de ballon au pied en relais.

Action d'arbitrage et de gestion de l'activité par les enfants.

Buts d'actions :

En parallèle, pour les joueurs de champs, marquer le plus possible de but pendant le temps imparti malgré l'opposition.

Pour les relayeurs, toucher le plus de fois possible la cible sur le parcours avec conduite du ballon au pied.

Temps de jeu et déroulement :

Cycle 2 : 12 mn en 4 quart-temps, changement des joueurs de champs et relayeurs au tiers-temps.

Cycle 3 : 12 mn en 3 tiers-temps, changement des joueurs et des relayeurs libres au 1er tiers temps, imposé au 2ème.

Début et arrêt :

Les ballons (match et relais) sont mis en jeu simultanément au coup de sifflet long de l'arbitre au début de chaque période de jeu. Les fautes sont sifflées par un coup bref.

Gain de la partie :

Total des buts marqués et le nombre des cibles touchées sur le parcours.

Règles de jeu :

Jeu exclusivement au pied.

Rentrée en touche : à 2 mains au-dessus de la tête, pieds joints.

Pas de contact physique (tacle interdit), l'opposition à l'adversaire se fait par une action rapide d'interception .

Respect des adversaires : privilégier le beau jeu, le fair-play.

Respect des arbitres.

