







Situations	Objectifs	Variantes
<p>Situation de référence : Anguilles et crapauds</p> 	<p>Recherche d'immobilisation au sol. Utilisation de sa propre force d'inertie. L'anguille s'enroule autour du crapaud pour l'empêcher d'avancer.</p>	<p>Le crapaud "écrase" l'anguille qui cherche à se faufiler pour se dégager.</p>
<p>Les mains brûlantes</p> 	<p>Maintenir le contact. Adaptation aux déplacements de l'autre. Rapidité, vivacité.</p>	<p>Jeux à quatre pattes, à plat ventre, sur le dos.</p>
<p>Sortir du cerceau</p> 	<p>Deviner les intentions de l'attaquant. Supprimer les appuis du défenseur. Le défenseur n'a pas la possibilité d'intervenir directement sur le cerceau : il ne reste qu'à l'intérieur.</p>	<p>Jeux avec des pneus, des cordes...</p>
<p>La conquête du ballon</p>	<p>Recherche des différentes possibilités d'interventions sur le ballon et l'adversaire. Résolution des problèmes posés par l'attaquant :</p>	<p>S'emparer du ballon. Chercher à tirer ou à pousser l'adversaire hors de l'espace de jeu.</p>

	<p>opposition active et passive.</p>	
<p>Le trésor</p> 	<p>Accepter les actions des autres. Respect de la règle d'or.</p>	<p>Un contre un. Deux contre un. Arbitrage par un autre élève.</p>
<p>Les sangsues</p> 	<p>Recherche du contact étroit. Saisies variées. Maintient d'un contrôle d'une prise défaite pour empêcher l'enchaînement.</p>	<p>A plat ventre, à quatre pattes, sur le dos.</p>